

ЛАБИРИНТЫ & МИНОТАВРЫ

Лист Персонажа

Имя персонажа _____ Класс _____

Пол _____ Возраст _____ Описание _____

Квента персонажа _____

Уровень _____ Очки Славы, Мудрости и Опыта _____

ХАРАКТЕРИСТИКА	ОЧКИ	МОДИФИКАТОР	БОЕВЫЕ МОДИФИКАТОРЫ	СПАС-БРОСКИ
СИЛА	_____	_____	Ближний _____	Сноровка _____
ЛОВКОСТЬ	_____	_____	Дистанцион. _____	Уклонение от опасности _____
ИНТЕЛЛЕКТ	_____	_____	Инициатива _____	Сопrotивление магии _____
УДАЧА	_____	_____	Хиты и ранения _____	Выносливость _____
ВОЛЯ	_____	_____	Всего хитов _____	другие очки _____
ОБАЯНИЕ	_____	_____	Восстановление _____	Личное обаяние _____

ЭКЗ = Базовый Коэф.защиты () + Щит () + Шлем () + Доспех () + другое () = _____

Хиты = 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43

Специальные способности :



ОРУЖИЕ БЛИЖНЕГО БОЯ ПОВРЕЖДЕНИЯ ВЕС

ОРУЖИЕ ДИСТ. БОЯ ДАЛЬНОСТЬ ПОВРЕЖД. ВЕС

БРОНЯ ПРЕМИЯ ВЕС

ПРЕДМЕТЫ ВЕС

Общий вес поднимаемого груза =

Вес	Состояние	Движение
_____	норма	_____ футов/раунд
_____	перегружен	_____ футов/раунд
_____	перегружен полностью	_____ футов/раунд

МАГИЯ

Магический Талант ()

Волшебная сила = 12 + Талант _____

Очки силы = (Уровень x 4) + Талант _____

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36

Очков восстанавливается = 1d6/ _____

ДОСТУПНЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ (СИЛЫ)

МАГИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ

